



KPSC Orientation

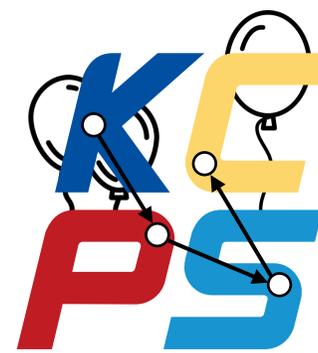
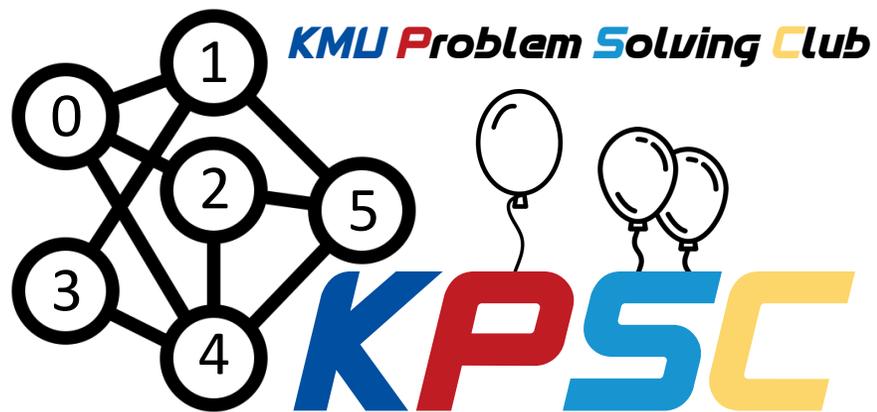
Kookmin univ. Problem Solving Club

2022-01

<https://kmucs-kpsc.github.io>

KPSC 동아리를 소개합니다!

- **Problem Solving**은 단순히 알고리즘 문제를 푸는 것을 넘어서서 컴퓨터 과학 분야에서 발생하는 문제를 해결하는 것을 모두 포괄합니다.
- **KPSC (KMU Problem Solving Club)**는 문제 해결을 위한 알고리즘을 깊이 있게 공부하고, 다양한 프로그래밍 문제 풀이 등의 활동들을 통해 **문제 해결 능력**을 기르는 동아리입니다.



목차

1. 동아리 소개

- 1.1. 구성원
- 1.2. 알고리즘 동아리 타임라인
- 1.3. 동아리 슬랙
- 1.4. 과거 동아리 활동
- 1.5. 동아리 활동
- 1.6. 성과

2. 동아리 활동

- 2.1. 산출물 활동
- 2.2. 위클리 활동

3. 알고리즘 공부

- 3.1. 알고리즘, 어떻게 공부하면 좋을까요?

QnA

| 구성원

- 동아리 장
 - 19학번 윤상건 `</>ggj06281`  c0510gy (max. **candidate master, 1925**)
 - 18학번 박정현 `</>pjh9996`  ParkJH (max. **candidate master, 1944**)
- 동아리 운영진
 - 19학번 서형빈 `</>antifly55`  antifly55 (max. **expert, 1700**)
 - 19학번 배용하 `</>qodydgk8624`
- 그리고 여러분들!

| 알고리즘 동아리 타임라인



동아리 슬랙



KMUCS-PS-Club
kmucs-ps-club.slack.com

➔ 동아리 활동의 주 소통 수단

이름 설정

- 이름(학번) 또는 이름(백준 아이디)로 설정해 주세요!
- 상태설정으로 본인의 티어를 표현할 수도 있습니다

채널 소개

채널명	채널 목적
#general	공지사항
#news	IT 뉴스
#output	탐구 보고서, 프로젝트 산출물 공유
#qna	질문/답변
#random	자유 대화
#schedule	대회 소식 및 일정 알림

재미있는 기사/뉴스 공유 환영!

자유롭고 편하게 질문 및
답변해 주세요!
(알고리즘 문제 풀이 외 질문도
가능합니다)

과거 동아리 활동

동아리 대회 개최 (환영대회)

<https://github.com/KMUUCS-KPSC/Welcome-Contest>

Rank	Team	Score	A	B	C	D	E1	E2	F	G	H	I	J
1	동아리원	11	2/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	서명현	9	3/0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	김다민	7	2/2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
4	김신진	6	4/2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
5	김영훈	6	1/10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6	김정욱	6	2/8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7	최우준	5	5/0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
8	박우현	5	2/3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
9	박준우	5	2/3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
10	배용우	4	2/2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
11	홍지우	4	2/2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
12	서민준	4	4/0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
13	최정민	4	4/0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
14	정병현	3	1/2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
15	최병현	3	2/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
16	김준우	3	2/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
17	송민우	3	2/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
18	김상훈	3	2/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
19	김준우	3	2/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
20	김준우	3	2/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
21	조병현	3	2/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
22	정민우	3	2/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
23	최소현	3	2/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
24	최병현	3	2/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
25	정우준	3	2/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
26	김희준	3	2/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
27	정병현	3	2/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
28	김준우	2	1/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
29	김준우	2	1/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
30	김준우	2	1/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
31	김준우	2	1/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
32	김준우	2	1/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
33	김준우	1	1/0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
34	김준우	1	1/0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
35	김준우	1	1/0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
36	김준우	1	1/0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
37	김준우	0	0/0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

- 동아리원 문제 출제 및 대회 개최 경험
- 새로운 부원을 뽑기 위한 환영대회
- 기존 부원이 참여할 수 있는 Open Contest
- 과거 대회 문제 및 정답 공개되어 있으니 풀어보세요!
- 역대 우승자

2020년 1학기 장병준
 2020년 2학기 김상훈 (Open contest 한창훈)
 2021년 1학기 윤웅배
 2021년 2학기 손강민

문제 풀이

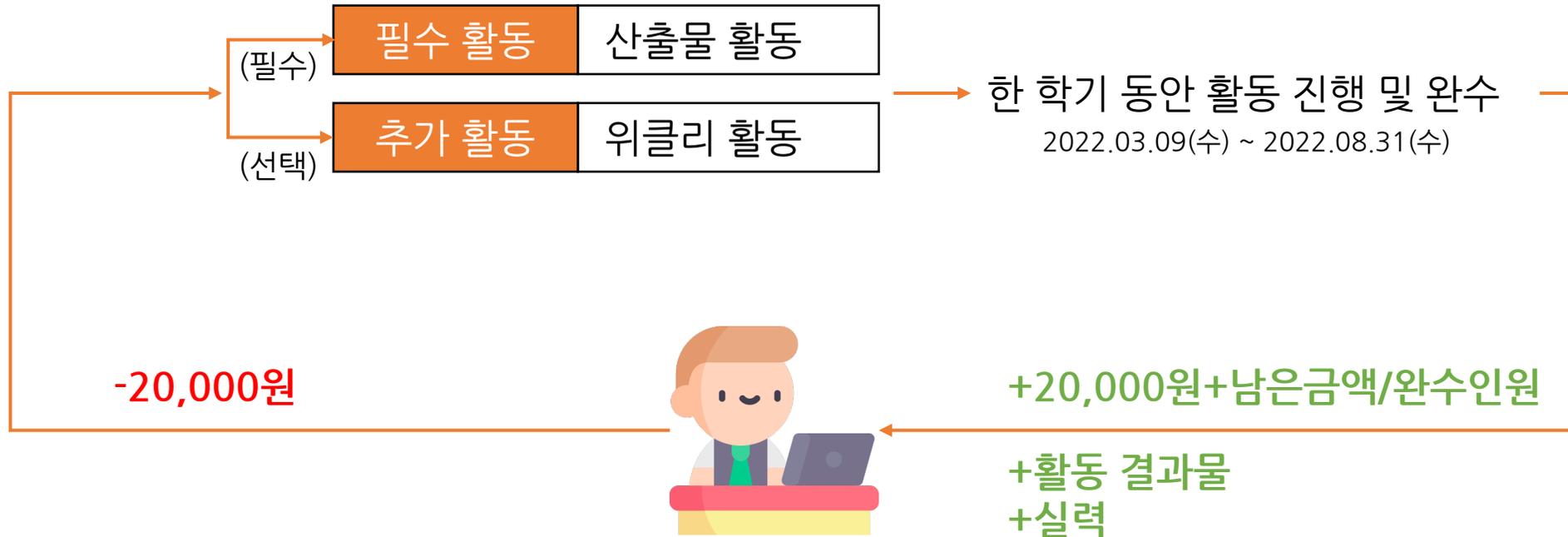
- 오프라인으로 서로 모여서 코드포스 대회 또는 대회 기출 문제 풀이 발표

픈 문제 공유

- 동아리 슬랙 #ps 채널에 문제와 풀이(제출 코드)를 업로드

올해부터 모두 중단 🥲

개편된 동아리 활동



공짜로 실력 향상!!

성과

<https://kmucs-kpsc.github.io/accomplishments/>



2019~2021 ICPC 한국 본선 진출

2019년

Taste Why Frame, SIGHUP

2020년

Taste Why Frame

2021년

Taste Why Frame v2, Persea Gratissima



SAMSUNG
COLLEGIATE
PROGRAMMING
CUP

3명 SCPC 본선 진출

박정현
윤상건
장병준



code jam

print "hello, world!"

최고기록

Qualification Round. 475위 / 44,434
Round 1A. 1,165위 / 11,937
Round 2. 1,980위 / 4,500

UCPC (2021)

...

kickstart
g.co/kickstart

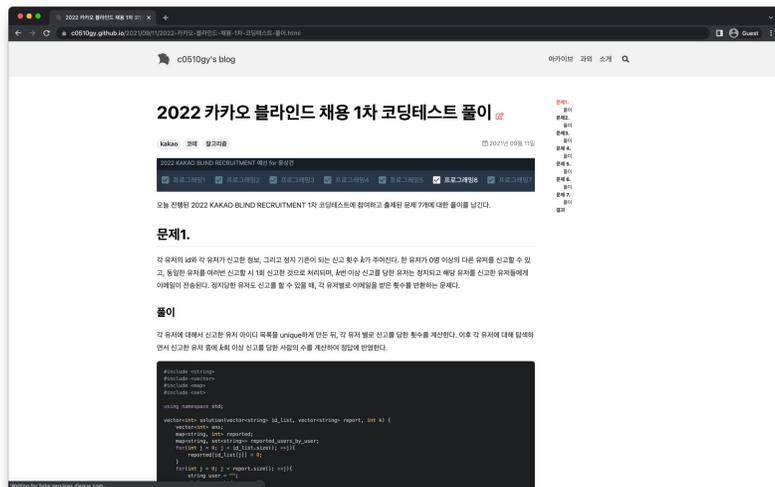
산출물 활동

산출물 활동

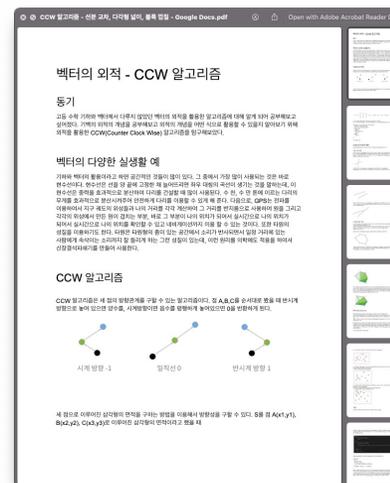
- 활동 기간 동안 알고리즘 탐구 활동 또는 자유 프로젝트를 진행하여 탐구 보고서와 산출물을 완성하는 활동
- 활동 기간 내에 결과물을 완성해서 #output 채널에 공유

산출물 활동 결과물 예시

2022 카카오 블라인드 채용 1차 코딩테스트 풀이



CCW 알고리즘 - 선분 교차, 다각형 넓이, 블록 겹칠



인공지능을 활용한 영상처리 프로젝트 - 마스크 인식 프로그램



위클리 활동

○ 위클리 활동

- 각자 수준에 맞는 알고리즘 문제를 해결하고 기록하는 활동
- 꾸준히 참여하여 알고리즘 문제 풀이 능력 향상 효과 기대

○ 참여 방법

- 2주 간격으로 하나 이상의 인정되는 활동 수행 및 기록

○ 활동 기록 방법

- Notion의 위클리 테이블을 통해 기록

Table

위클리 테이블 (예시)

Aa 이름

04/01 ~ 04/15

윤상건

Codeforces DP1 - 4 클래스10

서형빈

그래프1 - 3 Brute-Force - 3 Brute-Fo

배용하

Codeforces Atcoder Topcoder

참여자 이름

해당 기간 동안 각자 수행한 활동 선택



| 위클리 활동

○ 인정되는 활동

문제집 풀기

- KPSC Weekly 그룹 문제집 한개를 선정해 모두 해결
- 문제집 하나당 4~5문제로 구성
- 난이도 다양 (브론즈 ~ 골드 문제로 구성)
- 유형별로 분류하여 연습에 용이하도록 하였음
 - C++ STL, 수학, 그리디, DP, ...

KPSC Weekly

메인 **멤버 2** 문제집 만들기 채점 현황 연습 연습 만들기 랭킹 게시판 글쓰기

번호	만든 사람	이름
42981	ggj06281	Binary Search - 2
42980	ggj06281	Binary Search - 1
42979	ggj06281	최단경로 문제 - 2
42978	ggj06281	최단경로 문제 - 1
42977	ggj06281	disjoint-set-DS - 1
42976	ggj06281	그리디1 - 2

Solved.ac 클래스 풀기

- solved.ac 클래스에서 하나의 클래스 선정, 해당 클래스에 포함된 문제 4개 이상 해결

대회참여

- Codeforces, Atcoder, Topcoder 등 Competitive programming 사이트에서 진행되는 대회 참여
- ICPC, SCPC, Codejam, UCPC, Google Kickstart 등의 알고리즘 대회 출전도 인정

| 알고리즘, 어떻게 공부하면 좋을까요?

형빈님 설명해주세요!

질문 있으신가요?

국어사전 *Beta*   

전체 | 단어 | 속담·관용구 | 뜻풀이 | 예문 | 맞춤법·표기법

오픈사전

맞왜틀

1. 온라인 알고리즘 채점 사이트에서 시작한 말로, "맞았는데 왜 틀렸다고 하나"를 줄여 말한 것.

결과

맞았습니다!!

틀렸습니다

시간 초과

틀렸습니다

틀렸습니다

틀렸습니다

틀렸습니다

틀렸습니다

틀렸습니다

틀렸습니다